

Korptennis – regler

Korptennis är Korpens egen variant av klassiska "10-boll" (finns nog andra namn på samma spelform). Det är en spelform vars syfte är att främja spel och roliga bolldueller. Även att minimera eventuella skicklighetsskillnader då servemomentet utgår. Matcherna spelas på tid. Poängen räknas 1 poäng per boll. Följande gäller:

Matchtid

15 minuter per match

Igångsättning av boll

Vi servar inte. Utan spelet sätts igång av valfri spelare (den som har en boll i fickan typ). Bollen ska passera över nät två ggr innan "den är i spel" och man spelar om en poäng.

Poäng

1 poäng per boll.

Game och match

Först till 10 poäng vinner gamet. (Behöver inte vinna med 2 poäng. Det kan med andra ord bli 10-9.)

Är det exakt lika (ex 1-1 i game och 5-5 i tredje gamet) när slutsignalen går, spelas en direkt avgörande boll.

Går slutsignalen mitt i en pågående boll, gäller ställning som var innan bollen påbörjades.

Avancemang

Är spelformen sådan att ett visst antal spelare går vidare till slutspel eller av annan anledning ska rangordnas, är det flest antal vunna matcher som gäller. Vid lika sådana, antal vunna gem totalt, sedan "poängskillnad".

Viktigast

Ha roligt!